

# (G)Amen: Pinksteren

## Inleiding:

**Voorganger:** Welkom iedereen op deze Game-bijeenkomst. Weldra vieren we Pinksteren. Voor de Joden was het een feest om de vruchtbaarheid van het land te vieren. Ze brachten offers in de tempel om te vieren wat hen door God gegeven was. Christenen vieren dit ook, want ook ons is veel gegeven, zowel fysiek bijvoorbeeld in de vorm van eten en drinken, maar meer nog als de vele vruchten van Gods Geest die in ons werkt. Als gamers weten we dat het leven meer is dan dat wat we zien, maar dat ook het onzichtbare telt. De mogelijkheden, 'powers' en 'abilities' die ieder van ons heeft, maar niet met het oog te zien zijn, zijn net als alles wat we kunnen zien gaven van God. Laten we Hem hiervoor dus danken en laat ons dat doen:

**Samen: "In de naam van de Vader de Zoon en de Heilige Geest, Amen"**

## Vergeving:

**Voorganger:** Laat ons voor we beginnen, stilstaan bij die keren dat we misschien niet dankbaar waren voor alles wat we gekregen hebben. We zijn gamers, dat betekent dat we het goed genoeg hebben om te kunnen gamen. We hebben smartphones, Nintendo's, Playstations of pc's en dat heeft niet iedereen. Bij ons beperkt de strijd om te overleven zich tot de spellen die we spelen, voor anderen is het echter bittere realiteit.

**Samen: *Vergeef ons Heer, voor al die keren dat we niet dankbaar waren voor alles wat we van u gekregen hebben. Laat ons bidden voor al diegene voor wie vechten om te overleven, een dagelijks strijd is.***

## Uit het heilig Evangelie van Jezus Christus volgens Johannes 15,26-27.16,12-15:



In die tijd zei Jezus tot zijn leerlingen: Wanneer de Helper komt, die Ik u van de Vader zal zenden, de Geest der waarheid die van de Vader uitgaat, zal Hij over Mij getuigenis afleggen. Maar ook gij moet getuigen, want vanaf het begin zijt gij bij Mij. Nog veel heb Ik u te zeggen, maar gij kunt het nu niet verdragen.

Wanneer Hij echter komt, de Geest der waarheid, zal Hij u tot de volle waarheid brengen; Hij zal niet uit zichzelf spreken, maar spreken al wat Hij hoort en u de komende dingen aankondigen. Hij zal Mij verheerlijken, omdat Hij aan u zal verkondigen wat Hij van Mij ontvangen heeft. Ik zei dat Hij aan u zal verkondigen wat Hij van Mij ontvangen heeft, omdat al wat de Vader heeft het mijne is.

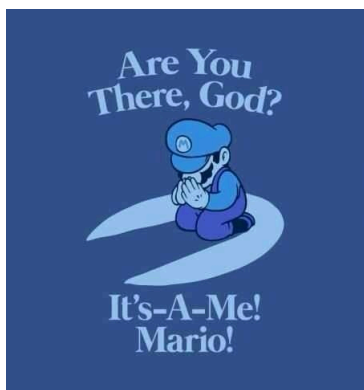
## Toepassing:

Zowat ieder kind kent Mario, hij is het meest gekende game-figuurtje over de hele wereld, althans volgens een studie die een aantal jaren geleden werd gehouden. Dat geldt dan ook eens te meer voor gamers. We herkennen meteen de figuurtjes die je hier afgebeeld ziet. De paddenstoel, de bloem en de ster. Het zijn de bekendste power-ups die je in de Mario-games kan vinden en gebruiken. Alledrie geven ze Mario een extra kracht, ze geven hem de mogelijkheid om dingen te doen, die hij uit zichzelf nooit zou kunnen: ze maken Mario groter, geven hem de kracht om vuurballen te schieten of maken hem zelfs tijdelijk onsterfelijk. Mario heeft deze krachten niet uit zichzelf, ze komen van ergens 'hoger' en hij kan de krachten ook verliezen, door bijvoorbeeld in rechtstreeks contact te komen met de slechteriken in het spel.

Veel minder bekend voor ons, is misschien de "Power-up" waarover Christus het heeft in het evangelie van Pinksteren. Hij ziet er niet uit als een paddenstoel, bloem of ster,



maar werd in de Bijbel voorgesteld als een duif of als vurige vlammetjes boven het hoofd van de apostelen tijdens het Pinksterfeest. Ik heb het dan natuurlijk over de Heilige Geest of de Helper, zoals Jezus hem noemt. De Heilige Geest, die door God de Vader naar ons gezonden wordt, is voor ons wat een "Power -Up" voor Mario is. Het is een Goddelijk steun die ons meer mogelijkheden geeft dan we

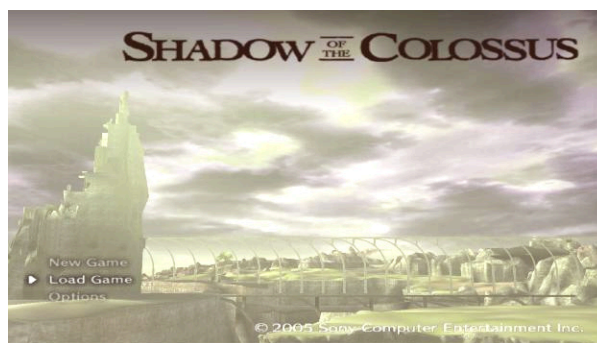


zelf bezitten. Het geeft ons als Christenen de extra kracht die wij nodig hebben om het goede te doen is ons leven zoals God het ons ingeeft. Hij maakt ons sterk zodat we zonder angst voor ons geloof durven uitkomen, ook in moeilijke situaties. Net als de ster bij Mario maakt Hij ons zelfs onsterfelijk, want door de Heilige Geest kunnen we de Hemel bereiken, waar we voor altijd zullen leven. Als christenen hebben we deze Geest allemaal ontvangen bij ons doopsel, maar we kunnen Hem ook verliezen. Net als Mario verliezen we onze kracht, als we ons laten raken door het kwaad. Natuurlijk komt het kwaad in onze wereld niet als schilpadden of kanonskogels. Het gaat veel dieper dan dat. We verliezen de kracht van de Heilige Geest als we ons overgeven aan de zonden, als we met andere

woorden zelf het kwaad in de wereld worden. Meer dan op andere dagen is Pinksteren dus een feest om stil te staan bij deze oneindig krachtige gave die deze "Power -Up" ons geeft. Het enige wat ons nu nog rest is opnieuw te kiezen: laat ik me raken door het kwaad in de wereld of neem ik deze gave (opnieuw) van God aan, om beter en sterker te worden dan ik ooit ben geweest.

## Muziek/Gebed

**Voorganger:** Laten we ons nu samen naar het lied luisteren uit het spel "Shadow of the Colossus" (PS2/PS3) met als titel, "The Farthest land" (Het verste land) en stilstaan bij het verste land dat de eindbestemming moet zijn van ieder van ons, de eeuwige hemel.



(bron lied: <https://www.youtube.com/watch?v=PdV3k8i1Cyw&index=42&list=PL4619CDF2FD0D8394>)

## Onze Vader

**Voorganger:** Laat ons tot slot van deze bezinning dan ook nog het gebed bidden dat we geleerd hebben van Christus zelf:

*Samen: Onze Vader die in de hemelen zijt  
Geheiligd zij Uw naam. Uw rijk kome,  
Uw wil geschiede op aarde als in de hemel.  
Geef ons heden ons dagelijks brood  
en vergeef ons onze schulden  
gelijk ook wij vergeven aan onze schuldenaren.  
En leid ons niet in bekoring,  
maar verlos ons van het kwade. Amen*

## Slot

**Voorganger:** Een fijne Game-middag allemaal!